**Reporte Scrum Master Sábado 20 de mayo**

**Jair Darío Muñoz Aguilar**

**Poli Fighters**

****

**Tabla de contenido**

[1. Introducción. 4](#_Toc483066048)

[2. Reporte 20 de mayo 5](#_Toc483066049)

[2.1 Reporte SCRUM MASTER (20 de mayo) 5](#_Toc483066050)

[2.1.1 Issues 5](#_Toc483066051)

[2.1.2 Encargado 5](#_Toc483066052)

[2.1.3 Conclusiones 5](#_Toc483066053)

[2.2 Continuar primera versión de la librería del juego 6](#_Toc483066054)

[2.2.1 Issue 6](#_Toc483066055)

[2.2.2 Encargado 6](#_Toc483066056)

[2.2.3 Conclusiones 6](#_Toc483066057)

[2.3 Documentación del código 6](#_Toc483066058)

[2.3.1 Issue 6](#_Toc483066059)

[2.3.2 Encargado 6](#_Toc483066060)

[2.3.3 Conclusiones 6](#_Toc483066061)

[2.4 Documento SCRUM Master por persona 7](#_Toc483066062)

[2.4.1 Issue 7](#_Toc483066063)

[2.4.2 Encargado 7](#_Toc483066064)

[2.4.3 Conclusiones 7](#_Toc483066065)

[2.5 Tutorial actualizado 7](#_Toc483066066)

[2.5.1 Issue 7](#_Toc483066067)

[2.5.2 Encargadas 7](#_Toc483066068)

[2.5.3 Conclusiones 7](#_Toc483066069)

[2.6 Hacer cambios en relación de acciones y preguntas a implementar en el juego 7](#_Toc483066070)

[2.6.1 Issue 7](#_Toc483066071)

[2.6.2 Encargada 7](#_Toc483066072)

[2.6.3 Conclusiones 8](#_Toc483066073)

[2.7 Manual de desarrollador 8](#_Toc483066074)

[2.7.1 Issue 8](#_Toc483066075)

[2.7.2 Encargado 8](#_Toc483066076)

[2.7.3 Conclusiones 8](#_Toc483066077)

[2.8 Navegabilidad del juego 8](#_Toc483066078)

[2.8.1 Issue 8](#_Toc483066079)

[2.8.2 Encargado 8](#_Toc483066080)

[2.8.3 Conclusiones 8](#_Toc483066081)

[2.9 Pantalla de personajes desbloqueados y jefes derrotados 8](#_Toc483066082)

[2.9.1 Issue 8](#_Toc483066083)

[2.9.2 Encargados 8](#_Toc483066084)

[2.9.3 Conclusiones 8](#_Toc483066085)

[2.10 Creación de tablas de horas de los estudiantes 9](#_Toc483066086)

[2.10.1 Issue 9](#_Toc483066087)

[2.10.2 Encargado 9](#_Toc483066088)

[2.10.3 Conclusiones 9](#_Toc483066089)

[2.10 Modificar módulo códigos alfanuméricos 9](#_Toc483066090)

[2.10.1 Issue 9](#_Toc483066091)

[2.10.2 Encargado 9](#_Toc483066092)

[2.10.3 Conclusiones 9](#_Toc483066093)

[2.11 Revisar entregas Sprint 13 9](#_Toc483066094)

[2.11.1 Issue 9](#_Toc483066095)

[2.11.2 Encargada 9](#_Toc483066096)

[2.11.3 Conclusiones 9](#_Toc483066097)

[2.12 Caricaturizar escenarios 9](#_Toc483066098)

[2.12.1 Issue 9](#_Toc483066099)

[2.12.2 Encargadas 9](#_Toc483066100)

[2.12.3 Conclusiones 9](#_Toc483066101)

[2.13 Revisión entregas Sprint 13 10](#_Toc483066102)

[2.13.1 Issue 10](#_Toc483066103)

[2.13.2 Encargado 10](#_Toc483066104)

[2.13.3 Conclusiones 10](#_Toc483066105)

[2.14 Instrucciones nivel 1 10](#_Toc483066106)

[2.14.1 Issue 10](#_Toc483066107)

[2.14.2 Encargado 10](#_Toc483066108)

[2.14.3 Conclusiones 10](#_Toc483066109)

[2.15 Re-estructuración del Login 10](#_Toc483066110)

[2.15.1 Issue 10](#_Toc483066111)

[2.15.2 Encargados 10](#_Toc483066112)

[2.15.3 Conclusiones 10](#_Toc483066113)

[2.16 Implementación pruebas psicotécnicas 10](#_Toc483066114)

[2.16.1 Issue 10](#_Toc483066115)

[2.16.2 Encargados 10](#_Toc483066116)

[2.16.3 Conclusiones 11](#_Toc483066117)

[2.17 Prueba módulo de compra 11](#_Toc483066118)

[2.17.1 Issue 11](#_Toc483066119)

[2.17.2 Encargado 11](#_Toc483066120)

[2.17.3 Conclusiones 11](#_Toc483066121)

[2.18 Sonidos campo de batalla 11](#_Toc483066122)

[2.18.1 Issue 11](#_Toc483066123)

[2.18.2 Encargado 11](#_Toc483066124)

[2.18.3 Conclusiones 11](#_Toc483066125)

[2.19 Documentación del código 11](#_Toc483066126)

[2.19.1 Issue 11](#_Toc483066127)

[2.19.2 Encargado 11](#_Toc483066128)

[2.19.3 Conclusiones 11](#_Toc483066129)

# Introducción.

En el siguiente documento se encuentran consignados los reportes realizados por el Scrum Master (Darío Muñoz Aguilar) de los integrantes del grupo 1 (Frontend) del día sábado 20 de mayo.

La estructura del reporte de este documento es de la siguiente manera, primero está el nombre de la tarea, seguido de su Issue, seguido de su(s) encargado(s) y por último se encuentra las conclusiones de los Scrum masters sobre el reporte semanal.

# Reporte 20 de mayo

## 2.1 Reporte SCRUM MASTER (20 de mayo)

### 2.1.1 Issues

* #657.

### 2.1.2 Encargado

* Darío Muñoz

### 2.1.3 Conclusiones

* Se revisaron y reportaron avances en las tareas de 11 integrantes del grupo de Frontend.
* Se subieron reportes a la Issue.

## 2.2 Continuar primera versión de la librería del juego

### 2.2.1 Issue

* #595.

### 2.2.2 Encargado

* Darío Muñoz

### 2.2.3 Conclusiones

* Se agregó contenido al archivo llamado **movil.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo1.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo2.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo3.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo4.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo5.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo6.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo7.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo8.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo9.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo10.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo11.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **mundo12.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **navegacion.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **perfilJugador.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **pruebasPsicotecnicas.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **rankings.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **seleccionAvatar.html**.
* Se agregó contenido al archivo llamado **seleccionPersonaje.html**.

## 2.3 Documentación del código

### 2.3.1 Issue

* #591.

### 2.3.2 Encargado

* Camilo D’achiardi

### 2.3.3 Conclusiones

* Hubo reunión con Jaime con el motivo de dividir el trabajo.
* Se modificó la documentación y explicación de **fin.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **invitarAmigos.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **perfilJugador.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **logros.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **personajes.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **compraPersonajes.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **rankings.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **funcionesBatalla.js**.

## 2.4 Documento SCRUM Master por persona

### 2.4.1 Issue

* #623.

### 2.4.2 Encargado

* Darío Muñoz

### 2.4.3 Conclusiones

* Se realizó documento consolidado de reportes de Scrum master del día 17 de mayo por persona.
* Se subió al repositorio.

## 2.5 Tutorial actualizado

### 2.5.1 Issue

* #624.

### 2.5.2 Encargadas

* Camilo D’achiardi

### 2.5.3 Conclusiones

* Se actualizaron las imágenes en el tutorial que se modificaron del juego.

## 2.6 Hacer cambios en relación de acciones y preguntas a implementar en el juego

### 2.6.1 Issue

* #605.

### 2.6.2 Encargada

* Jeimy Sosa

### 2.6.3 Conclusiones

* Se realizaron dos documentos en Excel, uno para FrontEnd y uno para Backend sobre las pruebas psicotécnicas.
* El día 20 de mayo se realizará una reunión con Juan Camilo y con Juan Sebastián con el motivo de explicarles los dos documentos.

## 2.7 Manual de desarrollador

### 2.7.1 Issue

* #594.

### 2.7.2 Encargado

* Gabriel Álvarez

### 2.7.3 Conclusiones

* Se terminó con la realización del manual del desarrollador.
* Se agregaron los términos del glosario.
* Se agrega la sección de estructura de las carpetas.

## 2.8 Navegabilidad del juego

### 2.8.1 Issue

* #600.

### 2.8.2 Encargado

* Gabriel Álvarez

### 2.8.3 Conclusiones

* Se corrigieron los caracteres con tildes y "ñ" de variables y archivos del juego.

## 2.9 Pantalla de personajes desbloqueados y jefes derrotados

### 2.9.1 Issue

* #590.

### 2.9.2 Encargados

* Juan Carlos Quintana
* Juan Guillermo Celemín

### 2.9.3 Conclusiones

* Se implementó la sección de personajes desbloqueados.
* Aún falta consumir el servicio de este módulo.
* Esta tarea queda pendiente para el Sprint 15.

## 2.10 Creación de tablas de horas de los estudiantes

### 2.10.1 Issue

* Sin Issue.

### 2.10.2 Encargado

* Jaime Bernal

### 2.10.3 Conclusiones

* Se crearon las tablas de horas de los estudiantes desde el día 13 de mayo.

## 2.10 Modificar módulo códigos alfanuméricos

### 2.10.1 Issue

* #527.

### 2.10.2 Encargado

* Cristian Garzón

### 2.10.3 Conclusiones

* Se implementó el método .Ajax para el envió del código alfanumérico.
* Aún no se ha recibido el servicio para este módulo.

## 2.11 Revisar entregas Sprint 13

### 2.11.1 Issue

* #603.

### 2.11.2 Encargada

* Cristian Garzón

### 2.11.3 Conclusiones

* Se revisaron todas las entregas del sprint 13.
* Se realizó documento de reporte de estas entregas.
* Se envió este documento al profesor Diego Oliveros.

## 2.12 Caricaturizar escenarios

### 2.12.1 Issue

* #609.

### 2.12.2 Encargadas

* Cristian Garzón

### 2.12.3 Conclusiones

* Aún hace falta caricaturizar 6 escenarios.

## 2.13 Revisión entregas Sprint 13

### 2.13.1 Issue

* #596.

### 2.13.2 Encargado

* Iván Barrantes

### 2.13.3 Conclusiones

* Se realizó el documento de reportes del contenido de las entregas del sprint 13.

## 2.14 Instrucciones nivel 1

### 2.14.1 Issue

* #597.

### 2.14.2 Encargado

* Iván Barrantes

### 2.14.3 Conclusiones

* Se implementaron las instrucciones del primer nivel.
* Por petición del docente Diego Oliveros, las instrucciones deben desaparecer cuando se presione la tecla indicada.

## 2.15 Re-estructuración del Login

### 2.15.1 Issue

* #601.

### 2.15.2 Encargados

* Iván Barrantes
* David Yepes

### 2.15.3 Conclusiones

* Iván le envía los archivos de mail a David Yepes para implementarlos en el Login.
* David realiza el Login de nuevo, sin embargo, en la reunión de retrospectiva se llega a la conclusión de que Ernesto pasará el Login funcional el día 20 de mayo.
* Ernesto le envía a David el Login anterior funcional.

## 2.16 Implementación pruebas psicotécnicas

### 2.16.1 Issue

* #534.

### 2.16.2 Encargados

* David Yepes
* Sebastián Rodríguez

### 2.16.3 Conclusiones

* Se implementaron acciones para la captura de las pruebas psicotécnicas dentro del código del juego.
* Aún no se ha consumido el servicio de estas.
* Se habla con David Yepes con el motivo de ayuda para consumir los servicios.

## 2.17 Prueba módulo de compra

### 2.17.1 Issue

* #577.

### 2.17.2 Encargado

* David Yepes

### 2.17.3 Conclusiones

* Aún no hay avances en esta tarea.

## 2.18 Sonidos campo de batalla

### 2.18.1 Issue

* #645.

### 2.18.2 Encargado

* Sebastián Rodríguez

### 2.18.3 Conclusiones

* Se implementaron nuevos sonidos en el campo de batalla.
* Se modificaron algunos sonidos ya existentes.

## 2.19 Documentación del código

### 2.19.1 Issue

* #539.

### 2.19.2 Encargado

* Jaime Bernal

### 2.19.3 Conclusiones

* Se modificó la documentación y explicación de **indexGame.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **historieta.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **boot.js**.
* Se modificó la documentación y explicación de **pleaseRotate.js**.
* Se realiza una nueva estructura para el documento formal de documentación y explicación del código.